DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

DECO
DFC-KF1

©1988 DATA EAST CORP.

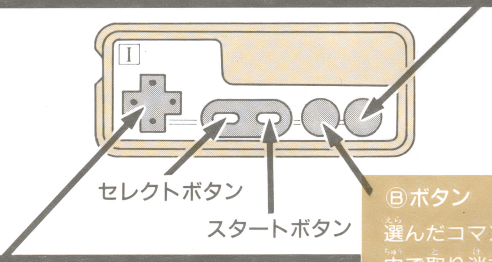
探偵 神宮寺三郎 危険な二人 きけんなふたり 前編

FAMICOM FAMILY

捜査方法 そうさほうほう

コントローラーの使い方(捜査中)

Ⓐボタン
コマンドを実行する時に。そして、メッセージ・ウインド内に▼が点滅しているときに押せば、次のメッセージが表示されるぞ。また、メッセージ表示中にボタンを押しつづけると、表示スピードが速くなるんだ。



Ⓑボタン
選んだコマンドを途中で取り消す時に。

✚ボタン
コマンドを選択する時に(上・下)。また、コマンドの数が多い時には、右・左を使ってコマンド欄を切り替えよう。

(コントローラーⅡは使いません。)

捜査の進め方

神宮寺三郎の捜査は画面に表示されるコマンドをコントローラーで選び、メッセージを読み取りながら進めていく。捜査の手順を覚えよう。

- 捜査を最初から始める時は、セレクトボタンで✐を《START》に合わせてスタートボタンを押そう。
- 捜査を前のつづきから再開する時は、セレクトボタンで✐を《CONTINUE》に合わせてスタートボタンを押し、画面の表示に従い捜査を進めよう。

画面の見方とコマンド

神宮寺三郎の捜査は、画面に表示されているコマンドを選択・実行していきながら進めていく。コマンドは全部で12種類。内容をよく理解して、話しをする相手やその場所に応じた選択をしよう。

●ばしょいどう
場所を移動するためのコマンド。あちこちを歩き回ることは捜査の基本だ。労を惜しんではイケナイ。

●きく
人の話しを聞く時に。証言・情報は捜査活動にはなくてはならないものだ。一言でも多く、人の話しを聞こう。

●ひとしらべる
その場所にいる人の様子を調べるコマンド。妙にオドオドしていたり、不審な行動をする者がいないか、よく調べよう。

●ものしらべる
その場所にある遺留品や証拠品などを調べる時に。また、自分の持ち物を見直すこともできる。

●なにかみせる
自分の持っている証拠品などを相手に見せる時に。思わぬ話しを聞き出すことができるかも…。

●まわりみる
捜査に行った先々で周囲を見わたし、不審なもの、証拠品になりそうなものを捜してみよう。

●よぶ
その場所に人を呼び出す時に。人によっては、こちらから会いに行かなければならない相手もいる。

●とる
その場所で見つけた証拠品などを手に入れる時に。捜査に必要と思われるものは手に入れておこう。

●れんらくする
電話で連絡をする時に。今度の事件では、鈴鹿と東京の離れた場所での捜査のため、絶対に必要なコマンドだ。

●おどす
普通に話していたのでは、まともな返事をしないヤツもいる。そういう相手には多少手荒いマネでも…。

●タバコすう
捜査に行き詰まってしまったり、じっくりと頭を働かせようとする時には、タバコを一服…。

●そうさやめる
捜査を一時中断する時に。今までに進めた捜査の記録はすべてディスクカードに記憶されるんだ。

■捜査を一時中断する時に。

捜査に行き詰まったり、時間が足らなくなったりした時には、コマンドの中から「そうさやめる」を選ぼう。そしてメッセージ・ウインドに右の画面のような表示があらわれるので、Ⓐボタンを押そう。画面の指示に従い操作を進めると、タイトル画面に変わり、今までの捜査記録がディスクカードに記憶されるんだ。

注意
捜査を途中の段階から再開させる時には、必ずタイトル画面の《CONTINUE》に✐を合わせスタートさせよう(セレクトボタン➡スタートボタン)。誤って《START》で始めてしまうと、今までの捜査記録はすべて消えてしまうので要注意!

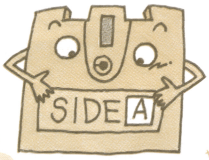
■前編の捜査が終了したら…。

「危険な二人」のストーリーは、ディスクカードの前編・後編の2枚に分かれている。前編の捜査が終了した段階で、画面のメッセージ・ウインドの指示に合わせて《スタートボタン》を押そう。すると、前編の捜査記録がすべてディスクカードに記憶される。

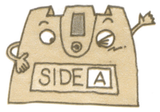
注意
後編の捜査は、前編の捜査記録がすべて記憶された状態のディスクカードがないと始めることはできない。前編の捜査が終了したら、キチンと記憶しておくことを忘れずに!

ディスクカードを書き換えたキミのための
じょうずなシールのはりかた

1. ディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2. SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、きちんとあわせてはりましょう。

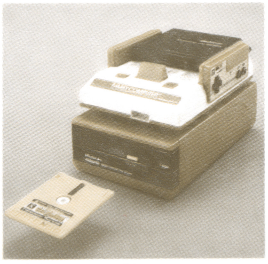


3. 念のためシールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK！

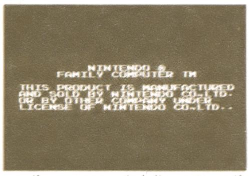
注意
●シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。（誤った位置へ貼ったり重ね貼りをすると故障の原因となります。）

ゲームを始めるためには準備が必要だ！

ディスクシステムを起動させよう。



ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをONにする。するとマリオとルイージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。特に裏表には注意が必要だ。画面がきちんと出ないときは、もう一度最初から接続をよく確かめながらセットし直そう。

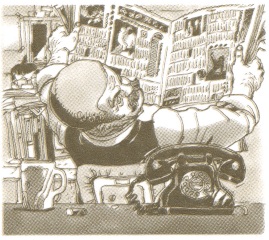


"NOW LOADING…" という表示の画面のあとしばらく待つと、左のような画面が出てくる。ここで "A、B SIDE ERR. 07" という表示が出たときは、ディスクカードを一度取り出して、SIDE A、Bをよく確認してから、もう一度正しくセットし直そう。

▶さあ、捜査の始まりだ！

これで左のようなタイトル画面が出てくる。ここでSTARTボタンを押し、しばらく待つと画面に熊野警部のメッセージがあらわれる。

さあ、捜査を開始しよう！
ここまでうまく起動しなかったときは、右側の一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしよう。



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20〜40の主な原因
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
○ディスクカードの信号が消えている。
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。
……………最寄りの任天堂へご相談ください。

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541−6113番(代表)
東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL.(03) 254−1781番(代表)
大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL.(06) 245−4155番(代表)
名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571−2506番(代表)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621−0513番(代表)
岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52−1821番(代表)

ご注意
●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317・5425

禁無断転載
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

※ゲームの性格上、内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。